

Dit is het wedstrijdreglement voor de categorie **EXPO** van Kunstbende. Lees het reglement zorgvuldig door zodat je goed weet wat wel en niet mogelijk is!

De categorie **EXPO** staat voor:

Alles wat je in een ruimte/ expositie kunt ophangen, neerzetten of neerleggen

Denk hierbij aan foto's, schilderijen, tekeningen, collages, beelden, bouwwerken, sieraden, strips etc. Alle materialen zijn toegestaan; papier, stof, hout, ijzer, klei, karton, plastic, papier-maché, steen, verf. Je kunt gaan schilderen, tekenen plakken, knippen, lassen, vouwen, bedrukken of een combinatie hiervan.

Algemene regels:

- ✓ Iedereen kan meedoen aan Kunstbende: het **kost helemaal niets!**
- ✓ Kunstbende is voor alle jongeren van **13 tot en met 18 jaar**. De deadline voor 18 jaar geldt; iedereen die na 1 januari 2012 19 wordt mag nog meedoen.
- ✓ Indien er **minder dan 5 inzendingen** voor Expo op een voorronde zijn, dan worden de inzendingen gejureerd op een andere voorronde.
- ✓ Het **thema** is '**VREEMD**'. Het is niet verplicht om dit binnen je inzending te verwerken, maar het levert je wel meer punten op bij de jury!
- ✓ Verder zal de jury letten op originaliteit, presentatie, techniek en inhoud.
- ✓ Je mag met je inzending maar in **één regio** meedoen. Houd jij je hier niet aan dan loop je het risico gediskwalificeerd te worden.
- ✓ Je inzending moet helemaal **zelf bedacht en uitgevoerd** zijn. Let op: je mag hulp krijgen van een coach of docent – als het idee maar van jezelf komt. Gebruik je elementen van anderen, geef dat dan aan op het technische formulier.
- ✓ Je kunt alleen of met een groep meedoen. Als je meedoet met een groep, geef ook de gegevens van je groepsleden door.
- ✓ Je kunstwerk mag bestaan uit minimaal één tot maximaal twaalf delen. Zorg er in ieder geval voor dat elk deel voorzien is van een nummer (bijv. bij 3 stuks: 1 van 3, 2 van 3, 3 van 3). Je zou een tekening kunnen maken waarin je laat zien hoe het werk geëxposeerd moet worden.
- ✓ Schilderijen, foto's, tekeningen etc. liefst ingelijst en goed ingepakt aanleveren.
- ✓ Schrijf een begeleidend tekstje van maximaal ½ A4 waarin je uitlegt hoe je het kunstwerk hebt gemaakt en wat de betekenis ervan is. Vermeld daarbij de titel van je kunstwerk, je naam en leeftijd.

- ✓ Noteer duidelijk je **naam, telefoonnummer, categorie** en **provincie** op al het materiaal dat je opstuurt/inlevert.
- ✓ Als je meedoet aan Kunstbende kan je werk (of beeldmateriaal daarvan) vertoond worden op andere plekken dan de voorronde (bijv. op de finale, in promomateriaal of op internet).
- ✓ Kunstbende kan niet aansprakelijk worden gesteld voor verlies of beschadiging van materialen.
- ✓ Vanzelfsprekend is veiligheid zeer belangrijk. Neem geen risico's en bespreek met ons je ideeën.

Hoe verder?

Er kan je gevraagd worden om je kunstwerk van tevoren op te sturen of in te leveren. Let wel op dat je kunstwerk een beetje stevig in elkaar zit zodat het verplaatst kan worden. Zorg ervoor dat je werk goed verpakt is en vervoerd kan worden zonder te beschadigen. Zet zowel op het kunstwerk als op de verpakking de titel, je naam, adres en regio.

Hou er rekening mee dat jij je ingezonden werk zelf moet voorzien van bijv. een lijst én bevestigingsmogelijkheden. Staat je kunstwerk, ligt het of hangt het aan de muur?
TIP: bedenk een titel voor je kunstwerk en zet deze (achter)op je kunstwerk.

Twijfel je of jouw idee hier bij hoort?

Weet je niet zeker of jouw idee past binnen deze categorie, neem dan contact op met Kunstbende.

En dan?

Tijdens de regionale voorronde wordt jouw inzending geëxposeerd en beoordeeld door een vakkundige jury. De eerste prijswinnaar van elke voorronde gaat door naar de landelijke finale.

Winnende inzendingen blijven in bezit van Kunstbende tot na de finale. In overleg met jou kunnen we ze dan ook elders tentoonstellen. Je krijgt je kunstwerk van het regiokantoor terug.

Als je zeker weet dat je niet meer meedoet of je twijfelt, laat het ons dan zo snel mogelijk weten.

KIJK VOOR TELEFOONNUMMERS EN GEGEVENS VAN JOUW REGIO OP WWW.KUNSTBENDE.NL BIJ 'CONTACT'.